

Projeto em POO e UML – 24 h

Ementa:

Ferramentas de análise e projeto para sistemas baseados em objetos. Linguagem de modelagem UML. Conceitos de engenharia de software aplicáveis a sistemas baseados em objetos. Atividades em laboratório.

Bibliografia:

BOOCH, Grady. **UML: Guia do Usuário**. 8 ed. Rio de Janeiro: Campus, 2000.

FOWLER, Martin **UML Essencial: Um Breve Guia Para A Linguagem-Padrão de Modelagem**. 2.ed. Porto Alegre: Bookman, 2000.

FURLAN, José Davi **Modelagem de Objetos Através da UML**. São Paulo: Makron Books, 1998.

LARMAN, Craig. **Utilizando UML e Padrões: Uma Introdução à Análise e ao Projeto Objeto Orientado**. Porto Alegre: Bookman, 2000.

LEE, Richard C. **UML e C++: Guia Prático de Desenvolvimento Orientado a Objetos**. São Paulo: Makron Books, 2001.

QUATRANI, Terry **Modelagem Visual Com Rational Rose 2000 e UML**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2001.